



Regelunterschiede Players 4 Players / ITSF

In den folgenden Punkten unterscheiden sich die P4P-Regeln von den ITSF-Regeln:

- Es darf wahlweise eingeworfen oder aufgelegt werden. Jedes Team muss sich zu Beginn des Matches für das gesamte Match auf eine der beiden Methoden festlegen.
- Spielaufnahme nach einem Time-Out oder bei Auflage auf der Fünf:
Bei P4P gilt die Version, wie sie auch beim ITSF bis 2015 praktiziert wurde: Der Ball muss innerhalb der Reihe zu einer zweiten Figur gespielt werden; nach Berührung der zweiten Figur muss der Ball noch mindestens eine Sekunde im Bereich der Stange verbleiben.
- Beim Passen sind beliebig viele Bandenberührungen erlaubt; dafür ist der Pass »Figur – Bande – gleiche Figur – Durchspiel« verboten.
- Der »Heber« (Lob, Aerial) ist erlaubt (limitiert auf maximal zwei Versuche pro Satz und einen pro Ball).
- Bei einem Technical Foul dürfen nicht die Positionen gewechselt und kein Time-out genommen werden.
- Nur der Spieler in Ballbesitz darf ein Time-out nehmen, nicht sein Partner.
- Die Strafe für ein unberechtigten Time-out ist in jedem Fall Technical Foul.
- Beim Überschreiten des Zeitlimits bekommt der Gegner den Ball in jedem Fall auf die Fünferreihe.
- Bei der Anschlagregel gibt es mehr Ermessensspielraum für den Schiedsrichter.
- Es gibt keine strengen Kleidungs Vorschriften.

Die kompletten Regeln könnt ihr hier nachlesen:

- P4P-Spielregeln: <http://www.players4players.de/Regeln.regelnO.O.html>
- ITSF-Spielregeln: <http://www.table-soccer.org/rules/>