



10. Niedersächsische Tischfussballmeisterschaft

Samstag + Sonntag, 14.-15.05.2011

Burg Katlenburg

Burgberg 1, 37191 Katlenburg-Lindau

Infos zum Turnier bei: Bernd Kensy 0176-21205269

Infos zur Burg Katlenburg: www.katlenburg.de

Garantiertes Preisgeld: 7.000 €

Zusätzliches Preisgeld der %-Disziplinen ca.:* 1.500 €

* abgerundeter Durchschnitt der P4P-Open-Turniere 2007-2008

www.players4players.de

Anmeldeschluss	Samstag							Sonntag			
	10:00 Uhr	10:00 Uhr	11:00 Uhr	13:00 Uhr	15:00 Uhr	17:00 Uhr	18:00 Uhr	10:00 Uhr	10:00 Uhr	10:00 Uhr	11:00 Uhr
	P4P Amateur Doppel*	Mixed	P4P Neulinge Doppel*	P4P Offenes Doppel*	Damen Doppel	P4P Offenes Einzel*	D.Y.P	P4P Pro D.Y.P.*	Damen Einzel	P4P Amateur Einzel*	P4P Neulinge Einzel*
1.	220 € Trophy	30% Trophy	100 € Trophy	600 € Trophy	40% + 50 € Trophy	300 € Trophy	25% Trophy	350 € Trophy	40% + 25 € Trophy	110 € Trophy	50 € Trophy
2.	170 € Trophy	20% Trophy	70 € Trophy	400 € Trophy	25% + 40 € Trophy	200 € Trophy	17% Trophy	250 € Trophy	25% + 20 € Trophy	85 € Trophy	35 € Trophy
3.	120 € Trophy	12% Trophy	50 € Trophy	300 € Trophy	15% + 30 € Trophy	150 € Trophy	12%	150 € Trophy	15% + 15 € Trophy	60 € Trophy	25 € Trophy
4.	100 €	8%	40 €	200 €	10% + 20 €	100 €	12%	120 €	10% + 10 €	50 €	20 €
5./6.	70 €	5%	30 €	150 €		75 €	5%	80 €		35 €	15 €
7./8.	40 €		20 €	80 €		40 €	5%	60 €		20 €	10 €
9./12.	10 €		10 €	40 €		20 €	1%	40 €		5 €	5 €
13./16.				30 €		15 €	1%				
Startgeld / Person	Amat.: 17 € Neul.: 15 €	12 €	8 €	Elite: 25 € Master: 20 € Amat.: 17 € Neul.: 10 €	10 €	Elite: 25 € Master: 20 € Amat.: 17 € Neul.: 10 €	12 €	Elite: 20 € Master: 20 €	10 €	Amat.: 17 € Neul.: 15 €	8 €
Disziplin	AD	MI	ND	OD	DD	OE	DY	PD	DE	AE	NE
Gewinnerrunde	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5	3 bis 5	2 bis 5	3 bis 5	3 bis 5	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5
Verliererrunde	1 bis 7**	2 bis 5	1 bis 7	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5	-	2 bis 5	2 bis 5	1 bis 7**	1 bis 7
Einzug / Finale	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5	3 bis 5	2 bis 5	3 bis 5	-	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5	2 bis 5
Finale	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Einfach-KO	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell	Berliner Zeitmodell

* An den P4P-Disziplinen können nur Vereinsmitglieder teilnehmen (siehe unten).

** Im AE und AD wird in der Verliererrunde ab Platz 4 wieder »2 bis 5« gespielt (d. h. Spiel um Platz 3, Spiel um den Einzug ins Finale, und natürlich das Finale selbst).

Jugendliche unter 14 Jahren zahlen kein Startgeld. Für Jugendliche unter 18 Jahren gilt ein ermäßigter Preis von 50% bei allen Startgeldern. Ausnahme: Im D.Y.P. gilt für ALLE Spieler das Startgeld von 12 €.

D.Y.P. Einfach-KO, um Zeit zu sparen. (Dafür »Best Of Five«, und die Auszahlung wurde bis Platz 16 sowie auf 94% erhöht.)



Startgeldpakete

Pakete im herkömmlichen Sinn gibt es nicht mehr! Stattdessen erhält jeder Spieler, der mindestens an einer bestimmten Zahl von Disziplinen teilnimmt, eine Auszahlung von 10 € (entspricht der Ersparnis, die man früher durch den Kauf eines Paketes erzielen konnte). Vorteil für euch: Ihr könnt die Disziplinen frei wählen, die in eurem »Paket« enthalten sind.

Die 10 € erhält jeder Spieler, der (abhängig von seiner Klassifizierung) mindestens an der folgenden Anzahl von Disziplinen teilnimmt:

Master / Elite:	4	(Spieler, die in Doppel UND Einzel als Master oder Elite eingestuft sind)
Damen:	6	
Alle anderen:	5	

Der Ablauf funktioniert so, dass ihr die 10 € gutgeschrieben bekommt, sobald ihr bei der Anmeldung die erforderliche Anzahl an Disziplinen erreicht.

Sollte die Teilnehmerzahl des Turniers 220 oder mehr erreichen, verlosen wir unter allen Teilnehmern zwei Startgeldpakete für die Deutsche Meisterschaft!

Hinweise zur Verlosung: a) Eine Übertragung des Gewinns auf einen anderen Spieler oder ins nächste Jahr oder eine Umwandlung in Bargeld ist nicht möglich. b) Wenn ein Gewinner zur Deutschen Meisterschaft nicht kommen kann, dann erhält er statt des DM-Paketes ein Startgeldpaket für ein beliebiges anderes P4P-Turnier in 2011. c) Es kann nicht derselbe Spieler mehrmals gewinnen. Sollten wir im Lauf des Jahres den gleichen Spieler ein zweites Mal ziehen, dann wird neu gelost.

Anfahrt

Fragt das Navil!

Mitgliedsbeitrag (einmalig für ein Jahr):	12 €
Schüler, Studenten, Rentner, Azubis:	10 €
Jugendliche unter 14 Jahren:	Beitragsfrei

Übernachtung

www.katlenburg.de

ACHTUNG: Die P4P-Disziplinen können nur von Mitgliedern mitgespielt werden. Ihr könnt jederzeit vor Ort auf dem Turnier Vereinsmitglied werden.

Achtung:

Anmeldeschluss pünktlich, es werden keine Ausnahmen gemacht.

Bei Verstoß gegen die Turnierordnung (z. B. Überschreitung der vorgeschriebenen Anzahl von Gewinnsätzen) erfolgt Disqualifikation beider beteiligter Teams / Spieler; außerdem verfällt der Anspruch auf Preisgeld.

Bitte unbedingt die angegebenen Zeiten für den Anmeldeschluss beachten und rechtzeitig für die Anmeldung vor Ort sein, damit der Spielbetrieb wie geplant aufgenommen werden kann.

Pro D.Y.P.: Nur für Spieler, die in Einzel oder Doppel als Master oder Elite eingestuft sind

Berliner Zeitmodell: Der Spieler / das Team aus der Verliererrunde muss im Finale einen Satz mehr gewinnen.

Klassifizierung

Es gilt die P4P-Rangliste 2011: <http://www.players4players.de/Rangliste.rangliste.0.html>

Es gibt eine getrennte Einzel- und Doppel-Einstufung.

Für Spieler, die noch keine P4P-Einstufung haben, gilt die letzte Löwen-Einstufung (2000), soweit vorhanden.

Wer weder eine P4P- noch eine Löwen-Einstufung hat, aber in einer anderen Rangliste (anderes Land bzw. anderer Tisch) gelistet ist, der wird eine Kategorie tiefer eingestuft als in seiner »Heimat«-Rangliste.

Sonstiges

Nicht beendete Disziplinen werden am folgenden Tag fortgesetzt.

Gespielt wird auf P4P Tischen nach den P4P Turnierregeln:

<http://www.players4players.de/Regeln.regeln0.0.html>

Die Entscheidung der Turnierleitung und der eingesetzten Schiedsrichter sind endgültig. Preisgeld und Pokale, die nicht bis Sonntag Abend abgeholt werden, verfallen.

Neu 2011:

- Anstelle des Pro-Am spielen wir ein Pro-D.Y.P., d. h. hier dürfen nur Master- und Elitespieler teilnehmen.
- Die folgenden vier Regeln wurden dahingehend geändert, dass sie der ITSF-Regelauslegung entsprechen:

Aus-Ball: Der Gegner des Teams, das den Ball ins Aus befördert hat, erhält den Ball in seinem Verteidigungsbereich.

Toter Ball zwischen den 2-er Stangen: Der Ball kommt in den »näher gelegenen« Verteidigungsbereich.

Time-out: Es sind zwei Time-outs beim gleichen Ball erlaubt.

Time-in: Der Ball muss eine zweite Figur berühren und eine Sekunde im Bereich der gleichen Stange (bzw. Verteidigungsbereich) bleiben; muss aber nicht an der zweiten Figur gestoppt werden.

Siehe www.players4.players.de/ »Regeln«.

Noch ein Hinweis zu den Timeout-Zählern am neuen Tisch: Es ist so gedacht, dass für die eigenen Timeouts die Zähler rechts von der eigenen 3er-Reihe benutzt werden, d.h. neben dem gegnerischen Tor. In der Regel stellt also der Stürmer die genommenen Timeouts rechts, der Verteidiger zählt Tore und Sätze links.